

Hei pelaava ja somettava lapsi sekä vanhempi!



Pelaaminen on mukava harrastus. Toiset tykkäävät pelata itsekseen ja toiset Online, eli kavereiden kanssa. Somessa videoiden katsominen on useimmiten hauskaa viihdettä ja joskus sieltä saattaa saada hyviä ideoita tai vinkkejä peleihin tai vaikkapa lemmikin hoitoon.

Pelaamisessa sekä someharrastuksessa piilee kuitenkin muutamia asioita, jotka ovat lapsen ja vanhemman hyvä huomioida ja yrittää yhdessä ratkaista.

Kortin kääntöpuolella on muutamia vinkkejä millä voitte yhdessä arvioida mm. sitä kuinka kivaa tai tylsää pelatessa oli sekä merkata jokaisen päivän todellisen peli/someajan ylös. Ruudulta pois siirtymistä voidaan helpottaa sillä, että mietitään etukäteen yhdessä lapsen kanssa, mikä on seuraava puuha mihin hän ryhtyy. Kovin tylsä toiminto ei innosta, joten on hyvä, että peliajan jälkeen on vielä aikaa leikkimiselle yms.

Liiallinen pelaaminen saattaa aiheuttaa:

- Pelaamisen fyysiset haitat (liikkumattomuus)
- Asiaton pelikäytös
- Kiukut ja raivarit pelatessa tai peliajan loputtua
- Haluttomuus tehdä mitään pelaamisen jälkeen

Sosiaalisen median haittapuolia:

- Suositut kanavat Tiktok, Youtube, Jodel, Snapchat (snäppi)
- Lapsen kasvua ja kehitystä vaarantavia videoita, joita tulee yllättäen ruudulle
- Kiusaamista, porukoista ulos jättämistä, nimetöntä haukkumista
- Myyntialusta (Snäppi) esim. nuuskalle ja Vapelle
- Vaaralliset somehaasteet! Tutustu ja selvitä mistä on kyse: vaaralliset-somehaasteet.mll.fi

kuinka Arki  kesytetään?

Hei pelaava ja somettava lapsi sekä vanhempi!



Pelaaminen on mukava harrastus. Toiset tykkäävät pelata itsekseen ja toiset Online, eli kavereiden kanssa. Somessa videoiden katsominen on useimmiten hauskaa viihdettä ja joskus sieltä saattaa saada hyviä ideoita tai vinkkejä peleihin tai vaikkapa lemmikin hoitoon.

Pelaamisessa sekä someharrastuksessa piilee kuitenkin muutamia asioita, jotka ovat lapsen ja vanhemman hyvä huomioida ja yrittää yhdessä ratkaista.

Kortin kääntöpuolella on muutamia vinkkejä millä voitte yhdessä arvioida mm. sitä kuinka kivaa tai tylsää pelatessa oli sekä merkata jokaisen päivän todellisen peli/someajan ylös. Ruudulta pois siirtymistä voidaan helpottaa sillä, että mietitään etukäteen yhdessä lapsen kanssa, mikä on seuraava puuha mihin hän ryhtyy. Kovin tylsä toiminto ei innosta, joten on hyvä, että peliajan jälkeen on vielä aikaa leikkimiselle yms.

Liiallinen pelaaminen saattaa aiheuttaa:

- Pelaamisen fyysiset haitat (liikkumattomuus)
- Asiaton pelikäytös
- Kiukut ja raivarit pelatessa tai peliajan loputtua
- Haluttomuus tehdä mitään pelaamisen jälkeen

Sosiaalisen median haittapuolia:

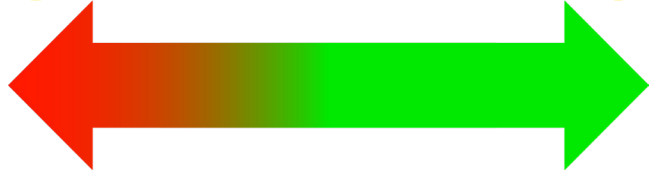
- Suositut kanavat Tiktok, Youtube, Jodel, Snapchat (snäppi)
- Lapsen kasvua ja kehitystä vaarantavia videoita, joita tulee yllättäen ruudulle
- Kiusaamista, porukoista ulos jättämistä, nimetöntä haukkumista
- Myyntialusta (Snäppi) esim. nuuskalle ja Vapelle
- Vaaralliset somehaasteet! Tutustu ja selvitä mistä on kyse: vaaralliset-somehaasteet.mll.fi

kuinka Arki  kesytetään?

kuinka Arki kesytetään?

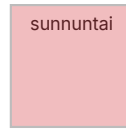
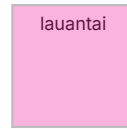
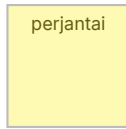


Pelaamisen jälkeen teen (kirjoita)



Arvioi mittarin avulla miltä pelaamisen aloittaminen, pelaaminen ja lopettaminen tuntui?

Kirjatkaa päivittäinen toteutunut peli- sekä some tai videoiden parissa vietetty aika:



kuinka Arki kesytetään?



Pelaamisen jälkeen teen (kirjoita)



Arvioi mittarin avulla miltä pelaamisen aloittaminen, pelaaminen ja lopettaminen tuntui?

Kirjatkaa päivittäinen toteutunut peli- sekä some tai videoiden parissa vietetty aika:

