

# Hei pelaava ja somettava lapsi sekä vanhempi!

Pelaaminen on mukava harrastus. Toiset tykkäävät pelata itsekseen ja toiset Online eli netissä kavereiden kanssa.

Somessa videoiden katsominen on useimmiten hauskaa viihdettä, ja joskus sieltä saattaa saada hyviä ideoita tai vinkkejä peleihin tai vaikkapa lemmikin hoitoon.

Pelaamisessa sekä someharrastuksessa piilee kuitenkin muutamia asioita, jotka sekä lapsen että vanhemman olisi hyvä huomioida, ja yrittää ratkaista niitä yhdessä.

Pelaamisen lopettaminen -korteissa (seuraavalla sivulla) on muutamia vinkkejä millä voitte yhdessä arvioida muun muassa sitä, kuinka kivaa tai tylsää pelatessa oli sekä merkata jokaisen päivän todellisen peli/someajan ylös.

Ruudulta pois siirtymistä voidaan helpottaa sillä, että mietitte yhdessä etukäteen lapsen kanssa, mikä on seuraava puuha mihin hän ryhtyy. Kovin tylsä toiminto ei innosta, joten on hyvä, että peliajan jälkeen on vielä aikaa leikkimiselle yms.

## Suosittu kanavat

- Tiktok, Youtube, Jodel, Snapchat (Snäppi)

## Liiallinen pelaaminen saattaa aiheuttaa:

- Fyysisiä haittoja (liikkumattomuus),
- asiatonta pelikäytöstä,
- kiukkuja ja raivareita pelatessa tai peliajan loputtua,
- haluttomuutta tehdä mitään pelaamisen jälkeen.

## Sosiaalisen median haittapuolia

- Lapsen kasvua ja kehitystä vaarantavia videoita, joita tulee yllättäen ruudulle.
- Kiusaamista, porukoista ulos jättämistä, nimetöntä haukkumista.
- Snapchat (Snäppi) toimii myös myyntialustana esim. nuuskalle ja Vapelle (sähkökupakka).
- Vaaralliset somehaasteet! Tutustu ja selvitä mistä on kyse:  
<https://vaarallisesomehaasteet.mll.fi/>



**Pelaamisen aloittaminen oli**

**Pelaamisen aikana  
tunteeni olivat**

**Pelaamisen  
lopettaminen oli**

**Kuinka kauan pelasit?**



**Pelaamisen jälkeen teen (kirjoita)**



**Arvioi mittarin avulla miltä pelaamisen  
aloittaminen, pelaaminen ja lopettaminen  
tuntui?**

**Kirjatkaa päivittäinen  
toteutunut peli- sekä  
some tai videoiden  
parissa vietetty aika**

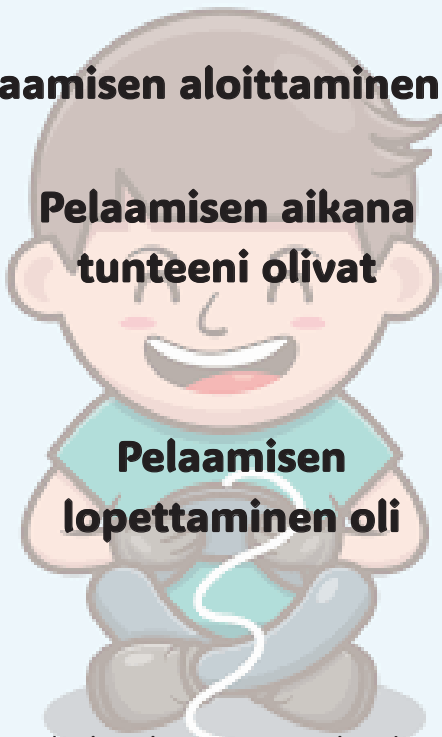


**Pelaamisen aloittaminen oli**

**Pelaamisen aikana  
tunteeni olivat**

**Pelaamisen  
lopettaminen oli**

**Kuinka kauan pelasit?**



**Pelaamisen jälkeen teen (kirjoita)**



**Arvioi mittarin avulla miltä pelaamisen  
aloittaminen, pelaaminen ja lopettaminen  
tuntui?**

**Kirjatkaa päivittäinen  
toteutunut peli- sekä  
some tai videoiden  
parissa vietetty aika**

